

## Undervisningsvejledning

### Brug en tidligere spillers fortælling

Det er vores erfaring, at en tidligere spillers personlige beretning har den umiddelbare pædagogiske fordel, at læringsindholdet fremstår konkret og virkelighedsnært for deltagerne. Målet er, at lytterne skal opnå fagligt begrundet viden om symptomer og indsigt i en ludomans livsverden.

Den tidligere spillers beretning kan enten ligge på lydfiler eller præsenteres i videoer. Lydfiler og videoer med tidligere findes i videoarkivet på [talomludomani.dk](http://talomludomani.dk). En tidligere spiller kan også selv komme forbi og fortælle sin historie, hvis dette er muligt. Det kræver en forberedende samtale, ligesom underviseren skal gå ind i en interviewrolle i forhold til den tidligere spiller og styre beskrivelsen, så de rette biografiske elementer formidles videre. I slutfasen skal underviseren desuden sikre, at tilhørerne får stillet spørgsmål.

Denne form for undervisning kan være meget tidskrævende, men da ludomani er et mindre kendt klinisk fænomen, giver metoden en hel og afrundet indføring i problematikken. Og samtidigt er ludomani til forskel fra alkoholisme og stofmisbrug en "pæn" afhængighed, da symptomerne på spilleafhængighed ikke er særligt synlige. Symptomerne bliver mere synlige gennem en tidligere spillers beretning.

### Gennemgå de kliniske diagnosebeskrivelser i DSM og ICD

Vis DSM og ICD bøgerne fysisk frem og gennemgå de relevante diagnosebeskrivelser. Sørg for, at tilhørerne får styr på begreberne og diagnosen. Ludomani er en psykisk / psykiatrisk lidelse der også benævnes: spilleafhængighed, pathological gambling, compulsive gambling og addictive gambling.

I den kliniske og sundhedsfaglige verden har American Psychiatric Association's (APA) Diagnostic and Statistical Manual of Mental Disorders (DSM V) og The International Classification of Diseases (ICD) World Health Organisation (WHO) en særlig rolle. I forlængelse af en tidligere spillers fortælling kan man gennemgå forskellen på de to systemers forståelse af ludomani og udviklingen.

Fx kan man nævne, at ICD er mindre anvendt end det amerikanske DSM diagnosesystem, og at ludomani her kaldes her for "Pathological gambling" og er registreret under "habit and impulse disorders" sammen med pyromani og kleptomani.

### Prævalenstal & ætiologi

Gennemgå nøgletal for sygdommen og husk at understrege, at pengespillet for langt de fleste har en harmløs funktion i tilværelsen som et hyggeligt indslag i hverdagen. Derefter kan man gennemgå forklaringerne på ludomani. Forklaringerne kan inddeles i

biologisk, psykologisk, kultur- og samfundsvidenskabeligt orienteret forskning. Det kan være hensigtsmæssigt især at lægge vægt på den psykologiske og biologiske forskning.

### **Penge**

Forklar den ludomanes særlige forhold til penge ved fx at beskrive en ludomans ophidselse ved at spille, og hvordan de kigger på penge som fx jetoner. Der er tale om et særligt pengebegreb.

### **Køn**

Gennemgå kønsforskelle. Der er lige mange mænd og kvinder, som spiller pengespil. Men der er en markant overvægt af mænd, der lider af ludomani. Mænd søger over mod casino, væddemål og evnebaserede spil, hvor kvinder i større grad spiller bingo og automatspil. Typisk er kvinder "escape gamblers", som spiller for at flygte fra vanskelige følelser og problemer. Mænd er "action gamblers", som spiller for at opnå spænding.